

# CPUX-F: Grundlagenseminar - UX



Das Grundlagenseminar vermittelt Ihnen einen umfassenden Überblick über den menschzentrierten Gestaltungsprozess und für die Entwicklung nutzerorientierter Services und Produkte. Sie lernen die Prinzipien und Fachbegriffe des menschzentrierten Entwicklungsprozesses kennen. Wir vermitteln Ihnen die theoretischen Hintergründe und geben Ihnen die Möglichkeit Ihr Wissen in zahlreichen Übungen zu vertiefen.

Das Seminar bereitet Sie optimal auf die unabhängige Prüfung zum „Certified Professional for Usability and User Experience“ vor.

## Inhalte des Seminars

- Der menschzentrierte Gestaltungsprozess
- Überblick über die Rollen im Entwicklungsprozess
- Grundlegende Begriffe, Konzepte und Richtlinien
- Verstehen und Spezifizieren des Nutzungskontextes
- Spezifizieren von Erfordernissen und Nutzungsanforderungen
- Erzeugen von Gestaltungslösungen
- Usability-Tests und andere Evaluierungsmethoden
- Inspektionen und Benutzerbefragungen
- Inklusive zusätzlicher UXQB-Übung mit 40 Prüfungsfragen
- ▶ Zahlreiche Übungen und Praxisbeispiele (Kleingruppenarbeiten, Praxisaufgaben, Wiederholungsfragen, exemplarische Übungsaufgaben)
- ▶ Vermittlung von Erfahrungswerten (von Experten für Experten)

Varianten des Seminars	Preis pro TN*
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Kurz und kompakt:</b> 2-Tages-Seminar, Vollzeit, jeweils von 9:00 bis 17:00 Uhr</li> </ul>	795 €
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Flexibler im beruflichen Alltag:</b> 4-Tages-Seminar, Teilzeit jeweils von 9:00 bis 13:30 Uhr</li> </ul>	850 €
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ <b>Intensiv mit vielen Übungen:</b> 3-Tages-Seminar, Vollzeit, von 9:00 bis 16:30 Uhr</li> </ul>	950 €

\* Nachlässe: Mitglieder der German UPA: 50 €, Studierende: 70 €, Hochschulangestellte: 50 €, Mehrfachbuchungen (ab 2. Teilnehmer): 70 €

Gebühren der optionalen Zertifizierungsprüfung (Certible)	Preis pro TN
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Standard</li> </ul>	300 €
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Mitglied einer Mitgliedsorganisation des UXQB e.V. (z.B. German UPA)</li> </ul>	240 €
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Student</li> </ul>	150 €

## Varianten des Grundlagenseminars – UX (CPUX-F)

	Kurz & Kompakt	Flexibler im beruflichen Alltag	Intensiv mit vielen Übungen	
Anzahl Tage	2	4	3	
Seminartyp	Vollzeit	Teilzeit	Vollzeit	
Uhrzeiten	09:00 – 17:00	09:00 – 13:30	09:00 – 16:30	
Programm*	Tag 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ziel und Ablauf des Seminars</li> <li>Menschzentrierter Gestaltungsprozess</li> <li>Grundlegende Begriffe</li> <li>Planung, Analyse</li> <li>Spezifizieren von Nutzungsanforderungen</li> <li>Design (I)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ziel und Ablauf des Seminars</li> <li>Menschzentrierter Gestaltungsprozess</li> <li>Grundlegende Begriffe</li> <li>Planung, Analyse (I)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Ziel und Ablauf des Seminars</li> <li>Menschzentrierter Gestaltungsprozess</li> <li>Grundlegende Begriffe</li> <li>Planung, Analyse</li> </ul>
	Tag 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wiederholung, Design (II)</li> <li>Evaluierung</li> <li>Prüfungsmodalitäten</li> <li>Übungsklausur</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wiederholung</li> <li>Analyse (II)</li> <li>Spezifizieren der Nutzungsanforderungen</li> <li>Design (I)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Spezifizieren der Nutzungsanforderungen</li> <li>Design</li> <li>Evaluierung</li> </ul>
	Tag 3	-	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wiederholung</li> <li>Design (II)</li> <li>Evaluierung</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Klärung offener Fragen</li> <li>Anwendungsbeispiel: Online-Shop</li> <li>Prüfungsaufgaben als UXQB-Trainingspartner</li> </ul>
	Tag 4	-	<ul style="list-style-type: none"> <li>Wiederholung</li> <li>Fragerunde</li> <li>Prüfungsmodalitäten</li> <li>Übungsklausur</li> </ul>	-
Seminarstunden	13	15	18	
Zielsetzung	Schnelle Vermittlung des CPUX-F Curriculums und kurze Prüfungsvorbereitung	Kompakte Lerneinheiten und viel Zeit zum selbständigen Lernen am Nachmittag	Intensive Vermittlung der Inhalte und zusätzliche Übungen zur Prüfungsvorbereitung	
Preis	<b>795 €</b>	<b>850 €</b>	<b>950 €</b>	

\* Je nach Gruppengröße kann die Agenda leicht abweichen.



## Patrick Gallitz

- Geschäftsführender Gesellschafter
- Dipl.-Kfm.: Markt- und Werbepsychologie (LMU)
- UXQB® Certified Professional for User Experience (F, UT, UR)
- Certified Instructor Eye Tracking (Tobii Technology)
- Certified Online Journalist
- Über 20 Jahre Erfahrung in der Usability- und Medienforschung
- Diverse Gastdozententätigkeiten



Persönliche Mitgliedschaften



## Zertifizierung

- Das CPUX-F Zertifikat wird vom International Usability and User Experience Qualification Board (UXQB) vergeben. Es muss eine theoretische Multiple-Choice-Prüfung absolviert werden.
- Die Zertifizierung ist optional, wir empfehlen die Prüfung durch das unabhängige Institut Certible OG. Wenn gewünscht, rechnen wir die Prüfungsgebühr gemeinsam mit den Trainingskosten ab.
- Die Zertifizierung ist international anerkannt durch:



## Anmeldung zum Seminar

Das Seminar findet ab 3 Teilnehmern statt. Zur Anmeldung das Formular unter [mindfacts.de/cpux-f](http://mindfacts.de/cpux-f) herunterladen, ausfüllen und an [training@mindfacts.de](mailto:training@mindfacts.de) mailen.

Gerne bieten wir auch unternehmensinterne Trainings an. Kontaktieren Sie uns mit Ihrer individuellen Anfrage unter [training@mindfacts.de](mailto:training@mindfacts.de) oder telefonisch unter 089 44 45 45 46!

## Wie geht es nach CPUX-F weiter?



### Usability Testing und Evaluation (CPUX-UT)

Für Praktiker: Erweitern Sie im Aufbau-seminar Ihre Kenntnisse im Bereich Usability und erwerben Sie alle notwendigen Fähigkeiten, um selbstständig Usability-Tests und Inspektionen zu planen, durchzuführen und zu dokumentieren.



### User Requirements Engineering (CPUX-UR)

Für Praktiker: Lernen Sie im Aufbau-seminar, relevante Erfordernisse und Nutzungsanforderungen systematisch und zielgerichtet aus dem Nutzungskontext abzuleiten und zu priorisieren. Werden Sie vertraut mit den Konzepten und Methoden des User Requirements Engineering.

